

芜湖市弋江区教育局 芜湖市弋江区科学技术协会

弋教〔2020〕55号 签发人：王敏

关于举办第一届芜湖市弋江区青少年创意编程与 智能设计大赛的通知

芜湖市弋江区各中小学及相关单位：

为深入贯彻落实国务院《新一代人工智能发展规划》的任务要求，向广大青少年普及推广编程与智能设计相关科普知识和技能，提高青少年对人工智能的认知和初步应用能力，芜湖市弋江区教育局、芜湖市弋江区科协将共同举办“第一届芜湖市弋江区青少年创意编程与智能设计大赛”（以下简称“大赛”）。现将有关事项通知如下：

一、大赛主题

智能时代 逐梦成长

二、组织机构

主办单位：芜湖市弋江区教育局 芜湖市弋江区科学技术协会

承办单位：芜湖市弋江区创客基地 芜湖市南瑞实验学校

三、参加对象

芜湖市弋江区小学、初中在校学生均可以个人或团队方式参加。

（一）创意编程比赛

1.Scratch 创意编程比赛：小学 I 组（1-3 年级）、小学II 组（4-6 年级）、初中组

2.Python 创意编程比赛：初中组

（二）智能设计比赛

1.Arduino 智能设计比赛：小学组（4-6 年级）、初中组

2.Micro:bit 智能设计比赛：小学组（4-6 年级）、中学组

四、参赛时间及报名时间

各中小学校的作品统一注册登录芜湖市弋江区赛事平台

<https://aq.shinelab.cn/cc/ccm/state?id=27&item=1>在线提交；或者登陆南瑞实验学校创新课堂<https://nr.edu.shinelab.cn/>在线申报；比赛和报名的具体时间详见芜湖市弋江区赛事平台。

五、大赛内容及参赛办法

大赛设创意编程和智能设计两项比赛，每项比赛设两项内容。

（一）创意编程比赛

比赛分为初评、复评和终评三个阶段。

1.Scratch 比赛：初评（线上）、复评（线上）和终评（线上）；

2.Python 比赛：初评（线上）、复评（线上）和终评（线下）；初评和复评：选手按照《第一届芜湖市弋江区青少年创意编程与智能设计大赛参赛办法（Scratch 创意编程比赛）》（附件 1）和《第一届芜湖市弋江区青少年创意编程与智能设计大赛参赛办法（Python 创意编程比赛）》（附件 2）在线创作提交作

品，经初评、复评，选出部分优秀作品入围终评。

终评：入围 Scratch 创意编程比赛终评选手统一在规定时间内在线创作，完成指定的任务题目；入围 Python 创意编程比赛终评选手将统一集中在指定场地，在规定时间内现场完成指定的任务题目。

（二）智能设计比赛

比赛分为初评、终评两个阶段。

1.Arduino 比赛：初评（线上）和终评（线下）；

2.Micro:bit 比赛：初评（线上）和终评（线下）；

初评：选手按照《第一届芜湖市弋江区青少年创意编程与智能设计大赛参赛办法（Arduino 智能设计比赛）》（附件 3）和《第一届芜湖市弋江区青少年创意编程与智能设计大赛参赛办法（Micro:bit 智能设计比赛）》（附件 4），以团队为单位设计完成智能设计作品，并申报提交。经初评，选出部分优秀作品入围终评。

终评：入围选手将统一集中在指定场地，在规定时间内现场完成指定的任务题目及评审问辩。

注：终评活动另行通知。

六、奖项设置

等次奖包括一、二、三等奖。其中将从一等奖中择优选取参加市赛的作品。

七、联系方式

大赛主办方：

联系人：谢志刚 联系方式：18955357161

电子邮箱 137566989@qq.com

联系人：张琳琳 联系方式：15055770739

电子邮箱：2051816656@qq.com

大赛官网技术支持：

联系人：马星耀 联系方式：18055370149

电子邮箱：maxingyao@shinelab.cn



附件1：《第一届芜湖市弋江区青少年创意编程与智能设计大赛参赛办法（Scratch 创意编程比赛）》

附件2：《第一届芜湖市弋江区青少年创意编程与智能设计大赛参赛办法（Python 创意编程比赛）》

附件3：《第一届芜湖市弋江区青少年创意编程与智能设计大赛参赛办法（Arduino 智能设计比赛）》

附件4：《第一届芜湖市弋江区青少年创意编程与智能设计大赛参赛办法（Micro:bit 智能设计比赛）》